

Universidade Federal da Paraíba

Centro de Ciências Aplicadas e Educação

Departamento de Ciências Exatas

Bacharelado em Sistemas de Informação

Licenciatura em Ciências da Computação

**Relatório do projeto Banco Imobiliário**

**(Etapa 1 - Stories 1, 2, 3 e 4)**

**Disciplina:** Programação Orientada a Objetos

**Equipe:** Equipe 2

**Link Github:** [dcx-cursos/projeto-poo-2019-1-jo/tree/dev](https://github.com/dcx-cursos/projeto-poo-2019-1-jo/tree/dev)

**Membros:** Amanda Azevedo Martins

Clebson Augusto Fonseca

Joana Darck Soares da Silva

Joyce Sousa dos Santos

1. **Introdução**
   1. ***Objetivos***

O seguinte relatório apresenta projeto de Banco Imobiliário, que foi definido, pelo professor Fábio Morais, como terceira nota da disciplina de Programação Orientada a Objetos. Assim como, o relato do processo de desenvolvimento, as funcionalidades, as tecnologias usadas e a implementação, que foi efetuada para a primeira entrega deste projeto.

* 1. ***Tecnologia***

As tecnologias usadas para a conclusão desta primeira entrega foi, a linguagem de programação Java8, a IDE (*Integrated Development Environment*) “Eclipse Java 2019-06” para desenvolvimento do projeto. Utilizamos o GitHub, para armazenamento e versionamento do código. Além disso utilizamos a *framework* de testes, JUnit4 e para criação do diagrama de classes em UML (*Unified Modeling Language*), utilizamos o “Astah UML”.

* 1. ***Entregas e Datas***

A data de entrega deste projeto está seguindo o calendário estabelecido pelo professor Fábio, sendo assim, estamos entregando esta primeira versão dia 12 de agosto de 2019.

1. **Desenvolvimento**
   1. ***Metodologia***

Primeiramente optamos por pensar em como seriam estruturadas as classes, as interfaces e métodos, por isso desenvolvemos uma primeira versão da UML e a partir disso começamos a implementar o que foi pensado. Em seguida começamos a fazer a documentação, os testes e por fim, o relatório.